



1: Uvodno objašnjenje

Ovaj dokument sadrži razrađenu *Escape room* igru prema segmentima kako bi se na najbolji mogući način mogao objasniti pristup takvoj vrsti igre te njezina implementacija. U nastavku možete vidjeti razradu sadržaja koji obuhvaća neke od tema razrađenih u *Zero waste power* kurikulumu. *Escape room* igra može poslužiti kao interaktivno i zabavno ponavljanje znanja, a isto tako i kao inovativni način učenja kroz igru. Nakon što se izradi sadržaj, isti je potrebno pretvoriti u digitalin oblik, a za ovakvu vrstu igre, preporučljivo je to napraviti u *Google forms* formatu koji nudi dovoljno interaktivan, praktičan i jednostavan način rješavanja takve vrste izazova. Takav format igre zamišljen je kao digitalni vodič koji sudionike vodi i usmjerava kroz samu igru. Na kraju ovog dokumenta, klikom na poveznicu možete vidjeti kako to izgleda u *Google forms* formatu.

Ako vam se sviđa ovakav način interaktivnog učenja, svakako ste slobodni pomoću poveznice na kraju dokumenta i samo organizirati igru u vašoj školi ili zajednici.

1.2 Uvod u igru

Dobrodošli u *Zero waste power* igru! Cilj ove igre je da se zabavite, ali zašto uz zabavu ne biste nešto i naučili odnosno ponovili gradivo? Tko zna, možda vam ovakva igra u budućnosti pomogne da dobijete posao u nekoj kuhinji. :)

Kako biste uspjeli riješiti sve izazove s kojima ćete se susretati kroz igru, bitno je pratiti upute koje ćete dobiti u nastavku ovog mobilnog vodiča. Vaš cilj je što prije riješiti sve izazove i izaći iz kuhinje. Jeste li spremni za igru?



1.3: Naslovna slika



2: Stranice sa izazovima

2.1: Naslov uz naslovnu sliku – Ulazak u kuhinju

2.2: Naslovna slika



2.3: Sadržaj

Ispred sebe vidite vrata koja vode u kuhinju. Da biste saznali gdje se nalazi ključ od kuhinje, morate točno odgovoriti na sljedeće pitanje.



2.4: Izazov 1

Q: Što je Prehrambena milja?

A: Prehrambena milja je slijed kruženja organskih tvari u prirodi kroz uzastopni slijed živih oblika.

B: Prehrambena milja je udaljenost koju hrana prelazi od proizvodnog mjesta do krajnjeg korisnika.

C: Prehrambena milja je skup isprepletenih hranidbenih lanaca.

2.5 Čestitka

Čestitamo! Točno ste odgovorili na vaš prvi izazov u igri. Ključ od kuhinje nalazi se ispod otirača kod vrata od kuhinje. Podignite otirač i uzmite ključ te njime otključajte vrata kuhinje. Ključ ostavite u vratima te uđite u kuhinju. Jeste li spremni za nastavak igre?

2.5.1: Slika



3.1: Naslov izazova – Izbor



3.2: Slika izazova



3.3: Sadržaj

Na kuhinjskom stolu vidjet ćete 3 posude s hranom. Priđite stolu i ne dirajte posude s hranom i namirnicama. Na vama je da odgovorite na sljedeće pitanje nakon kojeg ćete dobiti uputu za novi zadatak.

3.4: Izazov 1

Q: Ako pretpostavite da je hrana koja se nalazi u posudama ostala neiskorištena kod pripreme današnjeg ručka, odgovorite sastav koje posude je najviše u skladu sa Zero waste power pripremom hrane.
A: Lijeva posuda
B: Srednja posuda
C: Desna posuda

3.5 Čestitka

Bravo! Uspješno ste riješili drugi izazov. U lijevoj posudi ostalo je najmanje neiskorištene hrane i namirnica te je ona najviše u skladu sa postavljenim Zero waste power kriterijima. Spremite se za novi izazov!

3.5.1: Slika



4.1: Naslov izazova – Jelovnik

4.2: Slika izazova





4.3: Sadržaj

Ispod svake posude nalazi se okrenuti list papira. Prije nego bilo što dirate, morate točno odgovoriti na sljedeće pitanje. Potrebno je izabrati da li je tvrdnja točna ili netočna.

4.4: Izazov 1

Q: Planiranje jelovnika postupak je odlučivanja koja će jela, hranu i pića prehrambena ili ugostiteljska organizacija ponuditi svojim gostima na svom jelovniku.
--

A: Točno

B: Netočno

4.5 Čestitka!

Odlično! Uspješno ste riješili dio trećeg izazova. Međutim, da biste mogli nastaviti sa novim izazovom, potrebno je još obaviti praktični dio ovog zadatka. Kao što znate iz prethodnog izazova, na stolu se nalaze 3 posude. Pažljivo pomaknite posude te ćete ispod svake posude pronaći savijeni list papira. Pogledajte svaki list papira koji ste pronašli ispod posuda te odaberite onaj jelovnik koji predstavlja primjer jednog "zero waste" jelovnika.

4.6: Izazov 2

Q: Gdje ste pronašli "zero waste" jelovnik?

A: Ispod lijeve posude s hranom i namirnicama

B: Ispod srednje posude s hranom i namirnicama
--

C: Ispod desne posude s hranom i namirnicama
--

4.7 Čestitka!

Čestitamo na uspješno završenom trećem izazovu! Papire odložite na stol i pripremite se za sljedeći izazov. Vrijeme je da pokažete koliko znate o odlaganju otpada.

4.7.1: Slika





5.1: Naslov izazova – Otpad

5.2: Slika izazova



5.3: Sadržaj

-

5.4: Izazov 3

Q: Uobičajeni otpad koji nastaje u HoReCa organizacijama sastoji se od dviju glavnih komponenti. Koje su to dvije komponente?
A: Krupni i sitni otpad
B: Zdravi i štetni otpad
C: Suhi i mokri otpad

5.5 Čestitka!

Čestitamo! Uspješno ste završili i četvrti izazov te ste došli nadomak uspješnog završetka igre.



5.5.1: Slika



6.1: Naslov izazova – Pakiranje

6.2: Naslovna slika



6.3: Sadržaj

U kutu kuhinje u kojoj se nalazite nalaze se 3 koša za smeće. Pridite im i pažljivo pogledajte što se sve nalazi unutar njih. Nemojte ništa dirati! Vaše zapažanje materijala koji se nalaze u koševima za smeće pomoći će vam da uspješno riješite vaš zadnji izazov. Jeste li spremni?



6.4: Izazov 1

Q: U kojem od koševa za smeće ste pronašli pakiranje koje je najviše u skladu sa “Zero waste” načinom upotrebe?

A: U košu za smeće lijevo.

B: U košu za smeće u sredini.

C: U košu za smeće desno.

6.5 Čestitka

Čestitamo! Uspješno ste riješili sve izazove. Da biste izašli iz kuhinje, morate prići vratima i 3 puta lagano pokucati. Vrata će se nakon vašeg kucanja otključati te je igra za vas uspješno završena. Nakon što izađete iz kuhinje, saznat ćete vrijeme unutar kojeg ste uspjeli riješiti sve izazove. Nadamo se da ste se zabavili, a pritom nešto i naučili.

6.5.1: Slika



Poveznica:

<https://forms.gle/LS6ZTNeFCZzU8NHm7>